**Ejercicio 3 - Considere la aplicación Play Store, de Android, elabore una descripción de un modelo de casos de uso para esta aplicación, siguiendo el siguiente esquema:**

(1) Elabore una relación de actores y casos de uso.

(2) Realice un diagrama de casos de uso.

(3) Describa los actores

(4) Describa los casos de uso básicos

# **(1) Relación de actores y casos de uso.**

Actores:

* Usuario
* Invitado

Casos de uso

* Buscar
* Descargar
* Comentar
* Comprar
* Registrar
* Iniciar sesión

# **(2) Diagrama de casos de uso**

# **C:\Users\Phoenix\Dropbox\Universidad\FIS\Diagrama de Casos de Uso1.png.**

# **(3) Descripción de actores**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | Usuario | | | | ACT-00 | |
| **Descripción** | Usuario registrado del sistema | | | | | |
| **Características** | Tiene permisos para el acceso a todos los servicios de la web | | | | | |
| **Relaciones** | ACT-01 un Invitado al loguear para a ser un Usuario | | | | | |
| **Referencias** |  | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Atributos** | | | |
| **Nombre** | | **Descripción** | **Tipo** |
| Usuario | | Nombre de usuario para el login y acceso |  |
| Datos personales | | Nombre, teléfono, dirección, etc. |  |
| Datos de pago | | Tarjeta, PayPal, Cuenta Bancaria. |  |
|  |  | |  |

|  |
| --- |
| **Comentarios** |
| Se es necesario ser usuario para poder comprar y descargar de la web. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | Invitado | | | | ACT-01 | |
| **Descripción** | Usuario que no está registrado en el sistema, pero hace uso de algunas características | | | | | |
| **Características** | Puede hacer uso de la función de búsqueda y registro | | | | | |
| **Relaciones** | ACT-00 un invitado se convierte en usuario al registrarse | | | | | |
| **Referencias** |  | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Atributos** | | | |
| **Nombre** | | **Descripción** | **Tipo** |
|  | |  |  |
|  | |  |  |
|  | |  |  |
|  |  | |  |

|  |
| --- |
| **Comentarios** |
| Acceso restringido a la mayoría de utilidades de la web, esta restricción desaparece al hacerse efectivo un registro de usuario. |

# **(3) Descripción de casos de uso.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | CU-01 Buscar | | | | | **CU-01** | |
| **Actores** | ACT-00 ACT-01 | | | | | | |
| **Tipo** | Primario | | | | | | |
| **Referencias** |  | |  | | | | |
| **Precondición** |  | | | | | | |
| **Postcondición** |  | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| **Propósito** |
| Buscar contenido en la web |

|  |
| --- |
| **Resumen** |
| Se accede a un resumen de los contenidos que coinciden con las palabras claves introducidas. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | CU-02 Descargar | | | | | **CU-02** | |
| **Actores** | ACT-00 | | | | | | |
| **Tipo** | Primario | | | | | | |
| **Referencias** |  | | CU-06 | | | | |
| **Precondición** | Sesión de usuario iniciada. | | | | | | |
| **Postcondición** | Se almacena en historial de descargas | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| **Propósito** |
| Descargar el contenido de la web, y registrar el suceso |

|  |
| --- |
| **Resumen** |
| El usuario descarga el contenido, se añade a su cuenta personal y a su vez se descarga en los dispositivos seleccionados. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | CU-03 Comentar | | | | | **CU-03** | |
| **Actores** | ACT-00 | | | | | | |
| **Tipo** | Secundario | | | | | | |
| **Referencias** |  | |  | | | | |
| **Precondición** | Sesión de usuario iniciada. Haber descargado el contenido a comentar | | | | | | |
| **Postcondición** | Queda constancia del comentario y la puntuación. | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| **Propósito** |
| Opinar sobre el contenido de manera personal |

|  |
| --- |
| **Resumen** |
| El usuario descarga el contenido y después de probarlo comenta su satisfacción. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | CU-04 Comprar | | | | | **CU-04** | |
| **Actores** | ACT-00 | | | | | | |
| **Tipo** | Secundario | | | | | | |
| **Referencias** |  | |  | | | | |
| **Precondición** | Un método de pago y usuario con sesión iniciada | | | | | | |
| **Postcondición** | Cargo del importe del contenido y se almacena en el historial | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| **Propósito** |
| Descargar contenido de pago |

|  |
| --- |
| **Resumen** |
| El proceso es similar a la descarga pero con un paso de pago intermedio. También se permite la compra de equipos y dispositivos, los cuales son tratados como un contenido mas. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | CU-05 Registrar | | | | | **CU-05** | |
| **Actores** | ACT-01 | | | | | | |
| **Tipo** | Primario | | | | | | |
| **Referencias** |  | |  | | | | |
| **Precondición** | Ser invitado | | | | | | |
| **Postcondición** | Se convierte en Usuario | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| **Propósito** |
| Dar acceso a las personas a todas las funcionalidades de la pagina |

|  |
| --- |
| **Resumen** |
| El invitado se registra proporcionando una serie de datos que le permiten descargar contenido gratuito y/o de pago en caso de disponer de un método de pago adecuado. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | CU-06 Iniciar Sesión | | | | | **CU-06** | |
| **Actores** | ACT-00 | | | | | | |
| **Tipo** | Primario | | | | | | |
| **Referencias** |  | |  | | | | |
| **Precondición** | Ser invitado | | | | | | |
| **Postcondición** | Se es Usuario de la página mientras dura la sesion | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| **Propósito** |
| Que un usuario que ya se ha registrado anteriormente entre con su clave. |

|  |
| --- |
| **Resumen** |
| Un usuario que ya había sido registrado entra con su usuario y contraseña a su espacio personal, desde el cual podrá seguir descargando contenido o consultando el ya adquirido. |

**5. Elabore una descripción detallada para el caso de uso "Adquirir billetes de autobús", en el contexto de una aplicación en internet para una línea nacional de autobuses interurbanos.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | Adquirir billetes | | | | |  | |
| **Actores** |  | | | | | | |
| **Tipo** | Primario | | | | | | |
| **Referencias** |  | |  | | | | |
| **Precondición** |  | | | | | | |
| **Postcondición** |  | | | | | | |
| **Autor** | Bryan Moreno Picamán | **Fecha** | | 28/03/14 | **Versión** | | V 1.0 |

|  |
| --- |
| Propósito |
| La adquisición de billetes vía web |

|  |
| --- |
| Resumen |
| Una persona consulta un destino, horarios y precios de los autobuses para finalmente comprar o no una de las opciones ofrecidas |

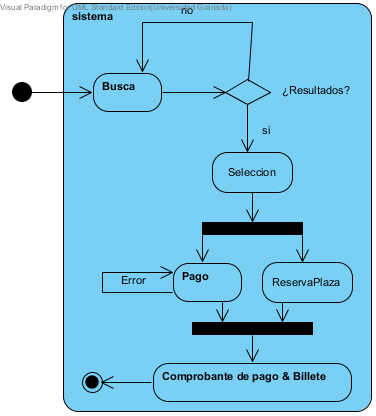
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Curso Normal | | | |
| **1** | Usuario accede a la pagina | **2** | Sistema devuelve la página de bienvenida y buscador |
| **3** | Usuario introduce destino, fechas y ocupantes | **4** | El sistema devuelve un listado de resultados que cumplen requisitos |
| **5** | Usuario selecciona autobús y horario y continua | **6** | Sistema recibe la información y pasa al cliente la pantalla de selección de asientos |
| **7** | El usuario selecciona el/los asientos | **8** | El sistema recibe y almacena temporalmente los asientos, devolviendo la pantalla de pago |
| **9** | El usuario introduce los datos de pago | **10** | El sistema contacta con el sistema de comprobación de pagos. |
|  |  | **11** | El sistema devuelve el comprobante de pago. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Cursos Alternos | |
| **3a** | Destino incorrecto, se vacía el campo y se pide de nuevo la introducción del mismo. |
| **4a** | No existe ningún resultado, vuelve a paso 3. |
| **10a** | Pago incorrecto, vuelve a caso 9 y pide que introduzca de nuevo datos u otro método de pago |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Otros datos | | | |
| **Frecuencia esperada** | Varias veces por minuto | **Rendimiento** | Muy alto |
| **Importancia** | Alta | **Urgencia** | Alta |
| **Estado** |  | **Estabilidad** | Alta |

|  |
| --- |
| Comentarios |
|  |

**8. Elabore un diagrama de actividad para algún/algunos caso/s de uso del ejercicio 4 y 5.**



**10. Elabore un diagrama de actividad que describa el proceso que sigue un conductor para poner en marcha/parar su coche; a saber: mediante un pulsador se activa/desactiva el cierre centralizado y la protección del motor, una vez dentro del coche introduce la llave de contacto, arranca el motor y pone en marcha el coche.**

